

# Stationen

## **So flink wie eine Ameise**

Die Kinder müssen nacheinander eine Strecke 50 Metern durchlaufen, wobei sie nach der Hälfte ein Puzzle-Teil aufheben müssen und es zum Start bringen müssen. Die Zeit zum aufsammeln aller Puzzle-Teile und zum Zusammensetzen des Puzzle wird per Stoppuhr gemessen.

## **So treffsicher wie ein Lama**

Jedes Kind muss versuchen aus ca. 5 Meter Entfernung einen der 3 hintereinander liegenden Reifen zu treffen, wobei es vorher angeben muss, welchen es treffen möchte. Trifft das Kind den Reifen mit dem Säckchen, so bekommt es die entsprechende Punktzahl, der erste Reifen bringt einen Punkt, der zweite zwei Punkte und der dritte drei Punkte. Jedes Kind hat 3 Versuche.

## **So weit wie ein Känguru**

Die Weitsprunggrube ist in Zonen unterteilt, wobei die erste Zone einen Meter groß ist und jede weitere 50cm. Jedes Kind hat 3 Versuche. Es muss versuchen, so weit wie möglich zu springen, um möglichst viele Punkte zu erreichen. Die Punktzahl steigt je Zone um einen Punkt.

## **So viel wie ein Elefant**

Zwei Wannen sind in einer Entfernung von 15 Metern aufgebaut. Die Kinder sollen versuchen innerhalb von 3 Minuten soviel Wasser wie möglich mithilfe eines Bechers von der ersten Wanne in die zweite Wanne zu transportieren.

## **So hoch wie eine Antilope**

Die Kinder müssen über eine kleine Hürde springen, wobei sie die Höhe selber angeben sollen. Jedes Kind hat 3 Versuche. Für jede Höhe ist eine bestimmte Punktzahl festgelegt.

## **So zielsicher wie ein Gepard**

An einer Wand ist eine Folie angebracht, auf der verschieden große Felder aufgemalt sind. Die Kinder sollen innerhalb von 3 Minuten so viele Punkte wie möglich erreichen, wobei die Punktzahl sich an der Größe der Felder orientiert. Sobald ein Kind geworfen hat, muss es den Ball wiederholen und ihn an das nächste Kind weiterreichen.

## **Pferderennen - über Stock und über Stein**

Bei der abschließenden Staffel durchlaufen die Kinder einen Parcours, wobei verschiedene Hindernisse über- und unterwunden werden müssen. Jedes Kind läuft dabei eine Runde und gibt dann den Staffelstab an den nächsten Läufer weiter. Die Mannschaften werden nach der Zwischenwertung in mehrere Zeitläufe eingeteilt.