

# Oberpfalzmeisterschaften Aktive und Jugend



**Ort:** Schwandorf, [Sepp-Simon-Stadion](#)  
**Ausrichter:** LAG Schwandorf/TSV 1880 Schwandorf  
**Datum:** 24.06.2012, Sonntag  
**Beginn** 14.30 Uhr  
**Info:** Aktueller [Zeitplan](#)

**Beachte:** Allgemeine Ausschreibungsbestimmungen 2012

## Wettbewerbe:

Männer, mJA, mJB 100 m, 200 m, 400 m, 800 m, 3000 m (bei mJB keine OM),  
110m H, 400m H, 4 x 100 m, Weit, Drei, Hoch, Kugel, Diskus,  
Speer

Frauen, wJA, wJB 100m, 200 m, 400 m, 800 m, 3000 m (bei wJB keine OM),  
100m H, 400m H, 4 x 100 m, Weit, Drei, Hoch, Kugel, Diskus,  
Speer

Alle Läufe sind Zeitendläufe, gesetzt nach Meldezeiten.  
Spätestens 60 min. vor dem Lauf sind die Stellplatzkarten abzugeben.

## Meldungen über :

<http://ladv.de/ausschreibung/detail/2745/Opf.-Meisterschaften-M-W-U18-Schwandorf.htm>

**Nicht Online über [ladv.de](#) eingehende Meldungen werden als Nachmeldung bearbeitet.**

Jürgen Gantschir, Dr. Georg-Klitta-Str. 10, 92421 Schwandorf,  
Telefon (09431)-43597

**Meldeschluss:** 21.06.2012  
**Nachmeldungen:** 22.06. bis 22 Uhr  
**Organisationsgebühr:** Männer/Frauen 4 €, Jugend 3 €, Staffel 6 €

## Nachmeldungen:

3€ Zuschlag

## Ehrungen:

Die ersten drei je Wettbewerb erhalten Medaillen. Die Siegerehrungen werden, soweit möglich, **zeitnah** zum Wettbewerb durchgeführt.

Die ersten sechs Platzierten erhalten Urkunden, die bei der Urkundenausgabe (Eingang zum Wettkampfbüro) abgeholt werden können.



# Zeitplan Oberpfalzmeisterschaften Aktive und Jugend

Stand: 22.06.2012



Zeit	Männer m U 20	m U 18	Frauen w U 20	w U 18
14.30	Hoch / Diskus		Kugel / 100m Hü	
14.45	110m Hü			Weit 1
15.00	400m Hü			
15.15	Weit 2			
15.30			Diskus / 800m	
15.45	800m			
16.00	<b>Kugel</b>		100m	
16.15	100m		Hoch	
16.30			Weit 1	
16.40			Speer	
17.00	200m			
17.15			200m	
17.30	Drei			
17.45	Speer			
18.00	400m		400m	
18.15	3000m (OM)	3000m	3000m (OM)	3000m
19.00	4x100m		4x100m	

**Hinweis:** Abhängig von der gemeldeten Teilnehmerzahl können sich kurzfristig noch Änderungen im Zeitplan ergeben!